



VOTRE LIEN AVEC CE QUI COMPTE — CONNECTS YOU TO WHAT MATTERS

FONDS D'INNOVATIONS PÉDAGOGIQUES TELFER

Formulaire de demande

Une fois rempli, veuillez envoyer votre demande à l'adresse suivante : Abdul.kane@telfer.uottawa.ca

Section 1 – Informations générales

Nom :	Prénom :
Courriel :	Téléphone :
Faculté :	
Cote du cours :	Titre du cours :
Le semestre pendant lequel votre cours sera offert (choisissez une option) :	
<input type="checkbox"/> Automne 2018 <input type="checkbox"/> Hiver 2019 <input type="checkbox"/> Printemps/Été 2019 <input type="checkbox"/> Automne 2019	
La fréquence du cours (choisissez une option) :	
<input type="checkbox"/> Chaque année <input type="checkbox"/> Tous les deux ans <input type="checkbox"/> Autre(s), précisez :	
Le nombre approximatif d'étudiants habituellement inscrits au cours (inscrire 0 si inconnu) :	
Avez-vous déjà reçu des fonds pour ce cours? Si oui, spécifiez le montant :	
Avez-vous déjà donné ce cours?	<input type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non

Section 2 – Caractéristiques du cours

Décrivez les raisons pour lesquelles vous désirez améliorer votre cours. Quel est **le but** recherché? Quels sont les **objectifs d'apprentissage**? (maximum de 200 mots).

Quelle(s) **innovation(s) pédagogique(s)** sera incorporée pour améliorer l'apprentissage des étudiants et comment en **évaluerez-vous l'impact?** (maximum de 200 mots).

Section 3 – Soutien et ressources

En vous basant sur votre formulaire de proposition, choisissez les deux options qui décrivent le mieux vos intentions pour la transformation de votre cours. **Veillez sélectionner une option pour chaque catégorie :**

- | | | | |
|-------------|--|--|--|
| Catégorie 1 | <input type="checkbox"/> - Je n'utiliserai pas le campus virtuel pour ce projet. | <input type="checkbox"/> - Le Campus Virtuel sera utilisé pour créer une combinaison de nouvelles pages de contenu avec du texte, des graphiques et des vidéos et de ressources éducatives libres d'accès afin de dynamiser mon contenu en ligne. | <input type="checkbox"/> - Le Campus Virtuel sera utilisé pour créer de nouveaux exercices interactifs comme des simulations ou des jeux et pour ajouter des projets multimédias complexes qui nécessiteront des animations et/ou de la programmation. |
| Catégorie 2 | <input type="checkbox"/> - La majorité du travail de conception et de développement sera effectué par le professeur avec peu d'appui ou en utilisant du soutien et des ressources gratuites offertes sur le campus (p. ex., conseillers en pédagogie universitaire, bibliothèque et bureau du droit d'auteur). | <input type="checkbox"/> - La majorité du travail de conception et de développement sera effectué en combinant les efforts du professeur, d'un assistant d'enseignement, et/ou d'un service professionnel (p. ex., un graphiste, un vidéographe ou un concepteur pédagogique). | <input type="checkbox"/> - La majorité du travail de développement multimédia complexe sera effectué par un service professionnel (p. ex., un concepteur pédagogique, un programmeur et/ou une compagnie externe). |

Section 4 – Budget et justification

Montant demandé:

Quel est le **calendrier** de mise en œuvre?

Veillez décrire comment les fonds seront utilisés et fournir une **liste détaillée** de dépenses prévues :

Je confirme que je serai responsable du projet décrit dans cette proposition.

Signature

Approuvée par :

Nom en toutes lettres

Signature



VOTRE LIEN AVEC CE QUI COMPTE — CONNECTS YOU TO WHAT MATTERS